

DELO NA DOMU 5. RAZRED - ČETRTEK, 26. 3. 2020

NIT: MASA SNOVI

1. Doma si pogledjte tehtnice, ki jih imate in razmisli, zakaj te tehtnice uporabljate.
2. Odpri delovni zvezek na str. 89. in si preberi snov v modrem okvirčku.
3. Odgovori na 1., vprašanje.
4. Naredi drugo nalogo, najprej poskušaj oceniti nato stehtaj ter odgovori na vprašanje.
5. Odpri DZ. Str.90 preberi v modrem okvirčku snov nato izvedi obe dejavnosti spodaj.
6. DZ.STR. 91 TE NALOGE NE MOREŠ REŠITI, KER NE HODIŠ V ŠOLO IN JE TORBA DOMA, VERJETNO NA ISTEM MESTU.
7. Preberi moram vedeti in si to tudi zapomni.
8. Če prideš na RADOVEDNIH 5, si poglej , kaj je NAPISANO pod snovjo MASA SNOVI SE OHRANJA.

ZAPIS V ZVEZEK:

MASA SE OHRANJA



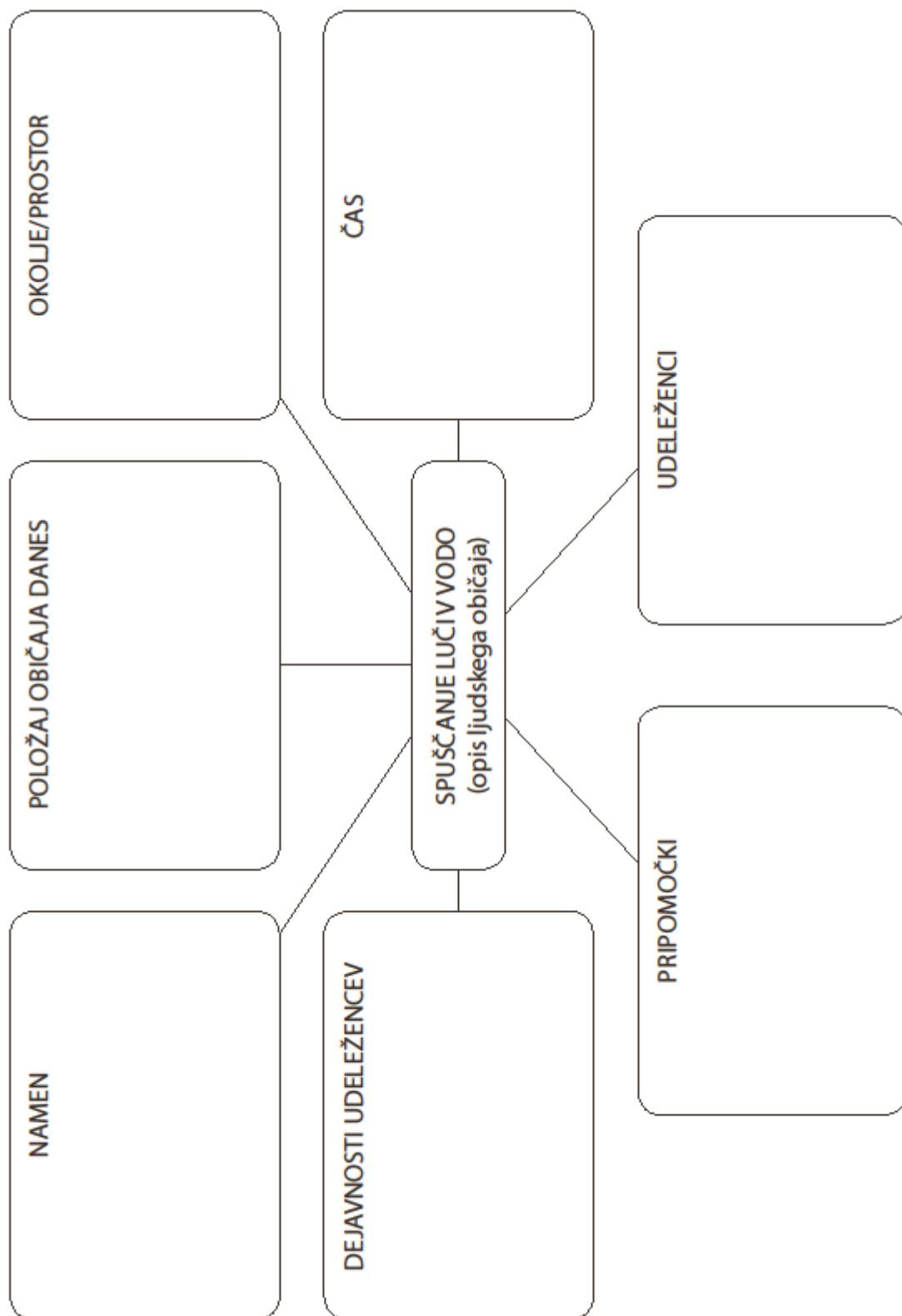
Masa snovi se ohranja, če snovi nič ne dodamo in nič ne odvzamemo. Snov lahko preoblikujemo, prelivamo ali presipljemo – mase s tem ne spremenimo.

SLJ:

- **SDZ 2, str. 46**

1. naloga: Poglejte sliko in poskušajte narediti prvo nalogo. Če VAM ne gre v popolnosti, si pomagajte z besedilom v DZ NA STR. 40.
2. S pomočjo podatkov v preglednici ustno obnoviti komu v družini.
3. Če imaš možnost si poglej v SERIJI RODOVEDNIH 5 posnetek o spuščanju luči v vodo, če pa ne gre besedilo preberi spodaj in dopolni miselni vzorec z bistvenimi podatki.
4. Nalog pod tabelo in miselnim vzorcem ti ni potrebno rešiti.

5. V zvezek napiši vaja datum. Na sredino lista napiši OPIS OBIČAJA nato pa miselni vzorec okrog naslova.



PRILOGA

Besedilo posnetka

Spuščanje luči v vodo na gregorjevo, to je 12. marca, je stara ljudska pomladanska šega na Gorenjskem. Gregorjevo še danes velja za prvi pomladni dan, čeprav se ne ujema s koledarskim začetkom pomladi.

Spuščanje luči v vodo je šega, ki simbolično označuje obdobje, ko se dan začne daljšati in ljudje spet lahko dalj časa delajo pri dnevni svetlobi. S simbolnim spuščanjem luči v vodo so naznanili konec dela ob svečah, petrolejkah, oljenkah, saj je bil dan že tako dolg, da so lahko delali pri dnevni svetlobi. Šega je bila v preteklosti značilna za stare rokodelske kraje, na primer za čevljarje v Trziču, kovače v Kropi, železarje v Železnikih. Po gregorjevem jim ni bilo več treba delati čez dan ob luči. Kaj bi torej z lučjo? Kar v vodo z njo!

Praznovanje tega praznika je bilo v preteklosti pestro. Na večer pred gregorjevim se je zbrala vsa vas in ob vsesplošnem veselju so vrgli luč v vodo. Rokodelci so pripravili deščice ali stare košare, ki so bile polne oblancev. Polili so jih s smolo in zažgali ali pa so jih osvetlili s svečami. Tako so luč spustili po potoku. Te plavajoče lučke so imenovali barčice svetega Gregorja.

Šega se je počasi razširila tudi v mestna okolja. Danes se tako odrasli kot otroci na večer pred gregorjevim zberejo ob reki. Ponekod zakurijo kres. V vodo polagajo splave, imenovane gregorčki, na katerih so lesene ali kartonaste hišice in cerkvice, osvetljene z gorečimi svečami v notranjosti. Nekateri spuščajo splave tako, da jih privežejo na vrvico, drugi jih prepustijo vodnemu toku. Otroci pogosto tekmujejo, kdo bo imel imenitnejšo hišico na splavu. Za izdelavo hišic se pojavljajo novi materiali, na primer stiropor, ki sicer odlično plava, a onesnažuje rečne bregove. Hišice osvetljujejo baterijske svetilke, ki okolju niso prijazne.

Ko odrasli in otroci odnesejo luč v vodo, si zaželi, da bi voda odnesla vse slabo, zimo in skrbi ter prinesla prijetno pomlad in več prave luči.

Spuščanje gregorčkov v vodo poteka danes kot prireditev, ki jo organizirajo turistična društva ali kulturne ustanove, na primer muzeji.

MAT:

1. Ponovi, kako se rišejo vzporednice in pravokotnice.
2. Ponovi, like in se spomni, kaj znaš o njih povedati.
3. Ponovi telesa. Pomagaj si z DZ. Na str. 32.
4. Reši učni list tako, da ga prerišeš v zvezek in rešiš naloge. Upam, da niso pretežke.



NALOGE Z LIKI IN TELESI

1. Dobro poglej sliko. Preriši jo v zvezek nato pa like pobarvaj z modro barvico, telesa pa z rdečo.
2. Poimenuj like in telesa. Ko rešiš preveri v DZ.str.32, če si pravilno poimenoval.
3. Za vsak lik in telo ustno opiši in povej vse, kar moraš povedati za like in telesa.
4. Iz papirja izreži čim več različnih štirikotnikov, šestkotnikov, ter drugih likov. Prilepi jih v zvezek. Zraven napiši, kateri lik si prilepil.
5. Iz lista A4 izreži največji možni kvadrat. Prilepi ga v zvezek.
6. Iz lista A4 izreži velik pravokotnik in ga prilepi v zvezek.

GUM- RAU:

Pri razredni uri se doma igrajte družabne igre in se veliko pogovarjajte.

LUM: Arhitektura: ARHITEKTURNI PROSTOR, hiše v Sloveniji

LUM: - Izberi si odpadni material in postani arhitekt. Naredi eno hišo Slovenije. To je lahko ALPSKA , OBPANONSKA, DINARSKOKRAŠKA, ali OBSREDOZEMSKA.

Pazi na značilnosti le teh. Če nisi čisto prepričan kakšna je katera, si še enkrat preglej snov pri DRUŽBI.

Bodi ustvarjalen, domiseln in natančen. Hiša naj bo čim bolj lepa. To hišo lahko gradiš do naslednjega četrtka.